
**БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫЙ ФОНД
«КОЛЫБЕЛЬ ОТЕЧЕСТВА»**

Юридический адрес: 101000, г. Москва, вн. тер. г. Муниципальный Округ Басманный,
ул. Мясницкая, д. 46, стр. 7, пом. III, ком.4

ОКПО 53970170, ОГРН 1237700595153, ИНН/КПП 9701258815/770101001

**Утверждена
решением Совета Фонда
Благотворительного фонда
«Колыбель Отечества»
(протокол от «01» октября 2023 г.)**

**БЛАГОТВОРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
«КИБЕРСПОРТ»**

Благотворительная программа «КИБЕРСПОРТ» (далее – «Программа») – направление в деятельности Благотворительного фонда «Колыбель Отечества» (далее – «Фонд») в соответствии с уставными целями Фонда, которое призвано содействовать деятельности в области физической культуры и спорта и воплотить в жизнь гуманистические идеалы, ценности и нормы, открывающие широкий простор для выявления способностей людей, удовлетворения их интересов и потребностей, активизации человеческого фактора.

В России компьютерный спорт – киберспорт – признан официальным видом спорта. В соответствии с приоритетами Программы одним из наиболее важных направлений является развитие интеллектуальных видов спорта, среди которых важное место занимают киберспортивные соревнования.

Настоящая Программа важная составляющая стратегии Фонда по формированию творческих профессионалов и по консолидации их усилий для обеспечения максимальной доступности создаваемого общественного блага. В фокусе внимания программы – выявление потенциала компьютерного спорта как социального института, стремление найти внутренние резервы и новые возможности для осуществления позитивных социальных изменений в обществе, формирование навыков безопасного поведения при тренировках и киберспортивных соревнованиях, способности к быстрой обработке и анализу информации во время командного противодействия, развитие умения работать в команде в рамках соревновательных игр.

Особенностью киберспорта является его индифферентность к физическим данным участников соревнований: люди с ограниченными физическими возможностями играют наравне с остальными, не испытывая никакого дискомфорта.

Участие в турнирах способствует социализации ещё и потому, что несмотря на оффлайн-формат соревнований, игроки постоянно общаются друг с другом и взаимодействуют с внешним миром. Это позволяет разрушить стереотип о замкнутости любителей компьютерных игр.

Киберспорт также является мощным инструментом синтеза знаний, закладывающий прочные основы системного мышления.

Вместе с тем актуальность программы для общества обусловлена тем, что индустрия киберспортивных соревнований имеет огромный потенциал для создания рабочих мест, в том числе и для удалённой работы.

Мы поддерживаем проектные инициативы, направленные на развитие киберспорта как социокультурного феномена, охватывающего все уровни современного социума, способного влиять на систему жизненных ценностей современного человека, на формирование личной социальной ответственности и решение социальных проблем общества. Мы ценим новаторство и инновационный подход. Мы объединяем лидеров, которые готовы выходить за рамки привычных форматов киберспортивной деятельности, принимать самостоятельные решения и развивать межсекторное взаимодействие, тех, кто развивает творческий подход в работе и видит в спорте мощный инструмент для укрепления социальных связей и продвижения бережного отношения к природе, а также распространения общечеловеческих и культурных ценностей, являющихся залогом мира, солидарности, ненасилия, толерантности и справедливости.

Программа поддерживает растущее мировое признание компьютерного спорта как возможности проявления высших способностей человека в гармонии с окружающей средой, с одной стороны, и в качестве важного инструмента, интегрирующего воедино все аспекты устойчивого развития, с другой. Программа поддерживает использование компьютерных игр в преподавательской профессиональной деятельности, создает основу для преподавания организованной деятельности в киберспорте.

Программа носит комплексный характер и сочетает различные механизмы поддержки участников: информационный, образовательный, грантовый и др. Программа развивает и поддерживает партнёрства с российским и международным профессиональными сообществами, разделяющими наше представление о роли киберспорта в социальном развитии общества.

Наши цели:

Основными целями Программы являются формирование имущества на основе добровольных пожертвований и использование данного имущества для:

- Содействия усилению роли компьютерного спорта как мощного инструмента для укрепления социальных связей в обществе и как дополнительного инструмента для решения значимых для общества задач;
- Содействия развитию благоприятной среды для активного участия граждан в киберспортивных социальных инициативах, направленных на решение социальных проблем городских и местных сообществ;
- Содействия усилению роли некоммерческих организаций как платформы для социального развития и инновационного сотрудничества через компьютерный спорт, а также взаимодействию некоммерческих организаций с организациями из других сфер деятельности для реализации партнёрских программ и повышения их эффективности;
- Решения задач по социальной реабилитации и интеграции в социум несовершеннолетних. На данный момент существует острая проблема

асоциальности молодого поколения, ввиду индивидуальных особенностей воспитания и характера. Компьютерный спорт ставит в основу работы командное взаимодействие, тесные социальные контакты, как в процессе обучения, так и в целом, межличностное взаимодействие, что приведет к улучшению социальной позиции несовершеннолетних в обществе. Параллельно, обучающиеся приобретут полезные коммуникативные навыки для эффективной социальной адаптации и смогут развивать качества, необходимые для комфортной жизни в социуме.

- Профориентации молодежи. В современном обществе проблема самоопределения подрастающего поколения занимает ключевое место. Реализуется значительное количество проектов, направленных на самореализацию и профориентацию подростков, и данная образовательная программа в полной мере способствует этому. Рынок профессий компьютерного спорта находится сейчас в стадии формирования, многие производственные и профессиональные ниши не заняты, а значит обучающиеся смогут полностью реализовать свой потенциал при последующем профильном образовании в сфере киберспорта и найдут достойное место трудоустройства.
- Организация (совместное участие в организации) регулярных турниров (в том числе международных) по киберспорту и фиджиталу на территории России и других стран, для продвижения традиционных российских ценностей.
- Создание и поддержка киберспортивных команд, способных достойно представлять Россию в международных соревнованиях

Наши задачи:

- Популяризация компьютерного спорта в России и создание профессиональной среды для возвращения спортсменов мирового уровня. Российская Федерация в настоящий период времени нуждается в укреплении международного авторитета, в том числе и посредством использования «мягкой силы» - культуры, спорта, языка. Данная программа заложит основы для формирования всероссийской сборной команды по киберспорту, которая будет конкурентоспособна в текущих реалиях и сможет отстаивать авторитет российского спорта в мире. Киберспорт становится одним из ведущих видов спорта на мировой арене и в течение 5-10 лет теоретически способен занять место футбола по уровню престижа, а значит к этому моменту РФ должна иметь выдающихся спортсменов мирового класса, которые смогут одерживать победы на международных чемпионатах.
- Поддержка лидеров, вовлекающих местные сообщества и организации некоммерческого сектора в развитие спортивных социальных проектов для решения социальных задач, и и лидерских инициатив, направленных на объединение усилий заинтересованных лиц и организаций для работы со спортивными сообществами, эффективного решения общественно значимых задач и достижения устойчивых социальных изменений, создание лаборатории социальных спортивных проектов; Организация диалога и профессионального обмена информацией, в том числе на международном уровне, по теме киберспорта как инструмента социального развития

для представителей НКО, лидеров местных и региональных сообществ; создание и развитие сообщества специалистов, поддержка межорганизационного взаимодействия;

- Поддержка и распространение лучших образовательных практик и методик для повышения качества преподавания в области социального спортивного менеджмента; содействие развитию спектра актуальных современных специальностей в сфере компьютерного спорта.
- Своевременное выявление и поддержка талантов среди киберспортсменов.

Ожидаемые результаты:

Программа содействует развёртыванию новых и развитию существующих проектных инициатив в сфере компьютерного спорта для вовлечения людей из различных групп для решения социальных задач, в рамках которых ценности межличностного уважения, межгрупповой гармонии и сплочённости сообщества имеют решающее значение.

Стимулируя и поддерживая инновационный подход к системе освоения ценностей компьютерного спорта, Программа будет способствовать укреплению связей между социальной проблематикой и спортивной культурой в российском обществе. Рассматривая компьютерный спорт как многообразное общественное явление, Программа задействует компьютерный спорт в комплексе с другими направлениями – культурой, образованием, охраной здоровья, развитием культуры благотворительности, что в свою очередь будет способствовать достижению положительных устойчивых социальных результатов на уровне сообществ.

Программа позволит укрепить профессиональный и творческий потенциал лидеров, сформировать личную социальную ответственность, оказывая им поддержку в развитии навыков и знаний, необходимых для использования спорта в целях содействия устойчивому развитию сообществ через инновационные решения их социальных задач.

Программа позволит содействовать развитию интеллектуальных способностей и профориентацию обучающихся средствами киберспорта.

Программа поможет повышению в обществе статуса российских некоммерческих организаций, их развитию и укреплению как площадок для социального развития и инновационного сотрудничества через компьютерный спорт. Поддерживая межсекторное и междисциплинарное взаимодействие, Программа поможет участникам становиться драйверами развития своих регионов и формирования сообществ будущего. Мы ориентированы на переход от краткосрочных разовых проектов к долговременным программам и стратегическим партнёрствам, обеспечивающим устойчивость и масштабируемость результатов.

Образовательный модуль программы будет способствовать расширению профессиональных навыков и компетенций участников программы.

Наши участники и партнеры:

Участники Программы – некоммерческие организации и специалисты, обладающие лидерским и творческим потенциалом, заинтересованные в разработке и реализации социальных

проектов и стратегий в области компьютерного спорта, направленных на решение социальных проблем, и использующие новаторские и инновационные подходы в своей деятельности.

Мы поддерживаем инициативные, идущие в ногу со временем некоммерческие организации и сообщества, представителей некоммерческого сектора, лидеров, заинтересованных в развитии своей профессиональной области с целью укрепления сообществ, развития взаимопонимания и улучшения качества жизни.

Основные целевые аудитории Программы:

- Некоммерческие, в том числе благотворительные, организации;
- Специалисты некоммерческого сектора, лидеры городских и местных сообществ, представители спортивных сообществ с высоким уровнем мотивации и творческим подходом к развитию своих некоммерческих организаций и сферы в целом;
- Профессиональные сообщества, заинтересованные в устойчивом развитии и повышении качества жизни, широкая общественность;
- Исследовательские и академические институты, профильные вузы и центры знаний.

Мероприятия Программы:

Достижение долгосрочных результатов и устойчивых социальных эффектов, адаптированных к реальным жизненным обстоятельствам, а также их масштабируемость – основные критерии оценки эффективности реализации Программы. Используемые инструменты и методы работы определяются поставленными задачами.

Программа может включать следующие компоненты/мероприятия:

- Поддержка некоммерческих организаций, проектных групп, лидеров и сотрудников некоммерческих организаций – финансовая (гранты, пожертвования юридическим и физическим лицам), экспертная, консультационная, организационная, информационная и иная – для реализации проектов, институционализации партнёрских инициатив, приобретения знаний и навыков, обеспечения профессиональной мобильности;
- Мониторинг проектов в период их реализации. Оценка эффективности результатов и изучение влияния поддержанных инициатив;
- Исследование и анализ современных трендов и практик в области спорта во благо социального развития; издание и распространение российских и зарубежных исследований и их результатов;
- Обучающие мероприятия и мероприятия по развитию навыков и компетенций: учебные курсы, семинары, вебинары, мастер-классы, лаборатории, деловые игры, соревнования и т. д.;
- Организация площадок в России и за рубежом для профессионального обмена и распространения российских и международных знаний и практик: конференции,

круглые столы, форумы, дискуссии, стратегические сессии, форсайты, профессиональные обменные инициативы, школы, центры компетенций, и т. д.;

- Проведение информационных кампаний и участие в масштабных спортивных социальных инициативах.

Источники финансирования:

Основным источником финансирования мероприятий Программы являются пожертвования благотворителей (юридических и физических лиц). Дополнительным источником финансирования могут быть также другие поступления, разрешенные Законом.

Этапы и срок реализации Программы:

Этапы реализации Программы сочетают циклический и разовый форматы осуществления компонентов/ мероприятий.

Срок реализации Программы – бессрочно (до момента принятия решения Советом Фонда о ее закрытии).

Смета Программы

Совет Фонда в целях реализации Программы использует полученные Фондом на реализацию Программы финансовые (денежные) и имущественные пожертвования в следующем порядке:

№ п/п	Наименование доходов	Наименование расходов	Объем средств
1	Пожертвование в виде денежных средств с указанием их конкретного целевого назначения (целевые пожертвования).	Цели, указанные Благотворителем. Административно хозяйственные расходы, расходы на развитие материально-технической базы Фонда, расходы на оплату труда лиц, участвующих в реализации благотворительной программы по трудовым или гражданско- правовым договорам	В соответствии с пожеланиями Благотворителя и требованиями Федерального закона «О благотворительной деятельности и благотворительных организациях».
2	Пожертвование в виде денежных средств без указания их конкретного целевого назначения.	Реализация и финансирование Благотворительной программы (благотворительная помощь), включая расходы на материально-техническое, организационное и иное обеспечение, на оплату труда лиц, участвующих в реализации благотворительных программ, и другие расходы, связанные с реализацией Программы	не менее 80 %

		Расходы на оплату труда административно-управленческого персонала.	не более 20 %
3	Пожертвования в виде имущества с указанием их конкретного целевого назначения (целевые пожертвования).	Цели, указанные Благотворителем.	В соответствии с пожеланиями Благотворителя и требованиями Федерального закона «О благотворительной деятельности и благотворительных организациях».
4	Пожертвования в виде имущества без указания их конкретного целевого назначения.	Реализация Благотворительной программы	100 %

Дополнительная информация о Программе:

- Компоненты/ мероприятия Программы регулируются соответствующими локальными нормативными актами Фонда;
- Предполагаемые поступления и планируемые расходы по Программе утверждаются Советом Фонда в рамках годового плана и бюджета Фонда;
- Информация о Программе размещается на сайте Фонда <https://fko.charity>.